

# CD-Flitzer

## Ziel des Spiels

In dem Spiel CD-Flitzer geht es darum so viele Punkte wie möglich zu sammeln! Um dies zu meistern muss man sich vorbereiten.

## Vorbereitung

Für die Vorbereitung müssen sich die zwei Spieler einigen, wie viele Spielrunden sie von jedem Spiel spielen wollen. Jeder bekommt eine CD. Wenn die Platte noch dreckig ist muss man sie einmal TROCKEN abwischen. Um weitere Spielvarianten zu spielen, kann man noch eine Leiste an die Seite der Spielplatte aufstecken.

## Bestandteile

Das Spiel besteht aus einer Platte (MDF, 12mm). Dabei sind noch zwei CDs und Spielblöcke, um Punkte zu notieren. Dazu noch eine Leiste (Esche mit Punkten Einteilung) zum Abgrenzen der Spielplatte.

## Spiel 1

Vom "Einwurf" aus, versucht man die CD in ein Loch zu "schubsen", um Punkte zu sammeln.

## Spiel 2

Die Löcher werden mit einer Platte verschlossen. Nun versucht man die CD so zu schieben, dass man möglichst viele Punkte erzielt. Dazu sind Punktezonen auf der Leiste.

## Spiel 3

Hier soll die CD durch Drehung liegen rotieren. Die Punkte ergeben sich aus der Zahl auf der CD, die zu einer Markierung auf dem Brett zeigt. Dazu gibt es auf der CD-Punktezonen.

## Spiel Ende

Am Ende werden die Punkte zusammen gezählt und der wer die meisten Punkte erzielt hat gewinnt!